Anja Konzelmann und Johanna Heim
Offen Behindertenarbeit der Lebenshilfe Bamberg e.V.
Telefon: 0951/1897 2101

Nachtspiel in der magischen Welt

Thema: Licht

Spielvorbereitung:

Zahlen mit Farbe bemalen:

Gelb: 6,6,8,8,3,3,0,0 = 34;
Weiß: 0,0,4,4,8,8,7,7 = 38
Grün: 6,6,2,2,3,3,5,5 =32
Schwarz: 5,5,7,7,4,4,2,2 = 36

Stationen vorbereiten

Knicklichter in einem Glas an jeder Station platzieren

Gruppeneinteilung: 4 Gruppen. Jede Gruppe bekommt ein Merkmal z.B. Zauberhüte, Elfenohren, Hexenbesen, Zauberstäbe

„Freund“: Person, die auf dem Spielfeld herumläuft und Ansprechpartner für die Gruppen ist. Von ihm bekommen die Gruppen einige Zahlen. Schön ist es, wenn die Person verkleidet ist und in eine Art Rolle schlüpft. Der Freund hat einen Wissenstrank dabei. Wenn die Gruppe nicht mehr weiter kommt, kann einer einen Schluck des Tranks zu sich nehmen, bekommt einen Hinweis, darf dann aber nicht mehr sprechen.

Spielanleitung: (wird vorgelesen)

Herzlich willkommen ihr einzigartigen Menschlein,
in unserer Welt des Anders-sein.
Ihr Zwerge, Hexen, Zauberer und Elfen,
hört gut zu und lasst euch helfen,
euren Platz in der Gemeinschaft zu finden,
und euch einander zu binden.
Nur die eigene Gruppe stärkt, von den anderen haltet fern,
verschließt eure Münder und sprecht nur in den eigenen Reihen,
das Wort dürft ihr nur innerhalb der Gruppe verleihen.
Es gibt eine Aufgabe zu lösen,
doch gebt gut Acht vor den lauernden Gefahren des Bösen!
Nutzt euren Menschenverstand,
Hilfsmittel wie Sprechapparate bleiben stets verband.
Es gilt nun zu finden 8 des Rätsels Zahl,
auf dem Gelände, drinnen und draußen, ihr habt die Wahl.
Eine Aufgabe erst ganz vollbracht,
wenn ihr eine Zahl in der Hand mitgebracht.
Hilfe ist stets ein Hinweis am Platz.
Gibt es keinen, bekommt ihr Ersatz.
Der Freund mit der Gabe, wenn ihr trinkt von seinem Saft, ihr bekommt die Wissenskraft.
Jedoch verstummt die Stimme, dessen der Hilfe bekam,
er kann nicht mehr reden bis das Ende getan.
Zwei Regeln gilt es zu beachten:
Lasst alles an Ort und Stelle
und achtet auf die Schwelle,

Anja Konzelmann und Johanna Heim
Offen Behindertenarbeit der Lebenshilfe Bamberg e.V.
Telefon: 0951/1897 2101

---

die vor euch liegt,
wenn das Feuer seine Bahnen zieht.
Habt ihr alle 8 Zahlen in der Hand,
geht zu der Stelle wo das Feuer verbrannt.
Dort wisst ihr was zu tun.
Ihr habt es geschafft und könnt nun ruhen.
Sind noch Fragen offen, so stellt sie jetzt, sonst könnt ihr nachher nur noch hoffen.

Ziel:
Das Ziel ist es Mithilfe der Zahlen der Aufgaben zwei Zahlenschlösser zu öffnen, die um eine Kiste gelegt sind. Nur wenn alle Gruppen alle Zahlen gefunden haben, kann die letzte Aufgabe gelöst werden. In der Kiste befindet sich ein Schatz.

Material: Kiste als Schatz mit Füllung. Zwei verstellbare Zahlenschlösser Schloss 1: 3236; Schloss2: 3436

Hinweis bei der Kiste: Ihr magischen Wesen! Gemeinsam seid ihr fähig das Schloss zu entriegeln und den Bund der Freundschaft zu besiegeln. Nehmt von jeder Farbe die Summe. Dieses Rätsel ist nichts für Dumme! Grün und Weiß, Gelb und Schwarz ergeben eins. Und schon ist es deins!

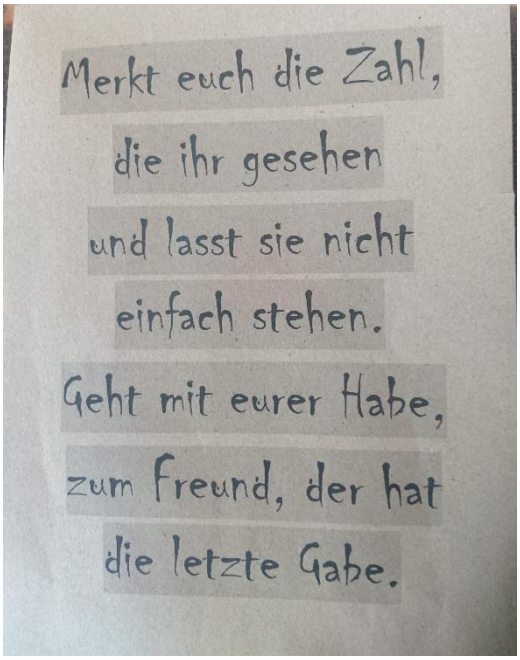
Anja Konzelmann und Johanna Heim
Offen Behindertenarbeit der Lebenshilfe Bamberg e.V.
Telefon: 0951/1897 2101

Station Bilderrätsel

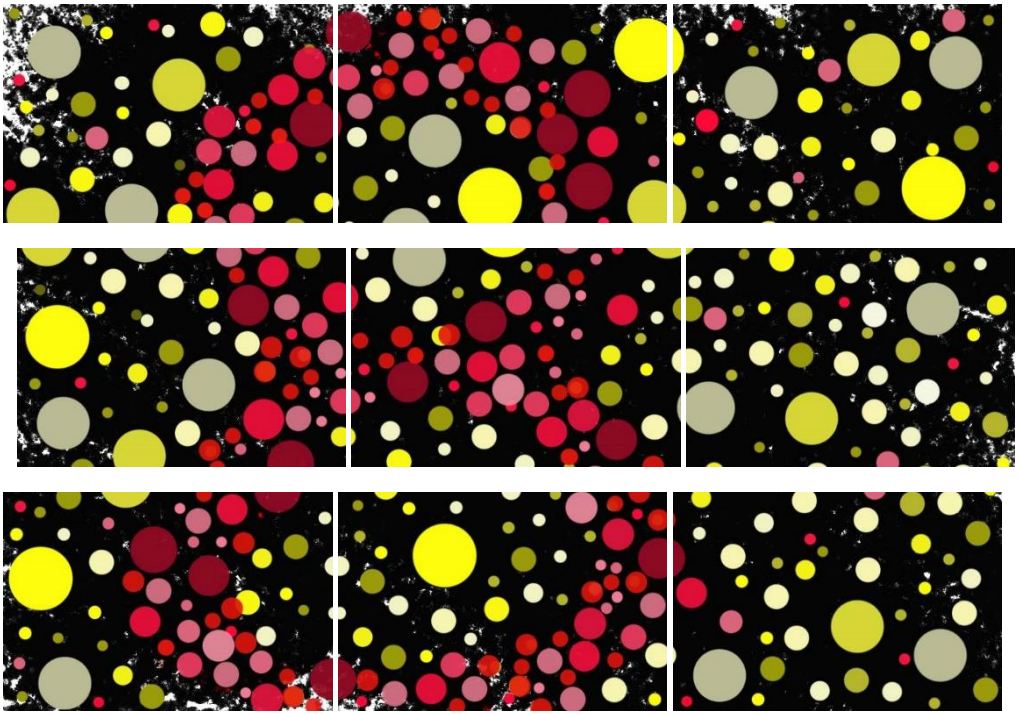
Material: Beamer, Laptop, Verlängerungskabel, USB mit Präsentation, Hinweis

Zahl: 8

Hinweis:



Beschreibung:

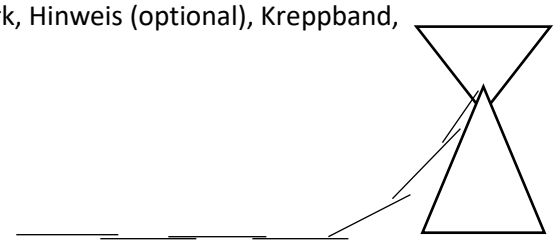


Die einzelnen Bilder werden nacheinandern mit einer Powerpoint Präsentation abgespielt.
Durch das innere Auge müssen die TN die Zahl zusammen setzen.

Anja Konzelmann und Johanna Heim
Offen Behindertenarbeit der Lebenshilfe Bamberg e.V.
Telefon: 0951/1897 2101

Station Vulkan

Material: Schnur, Alufolie, Streichholzpäckchen, Vulkan Feuerwerk, Hinweis (optional), Kreppband, Wunderkerzen



Zahl: 2

Hinweis: optional

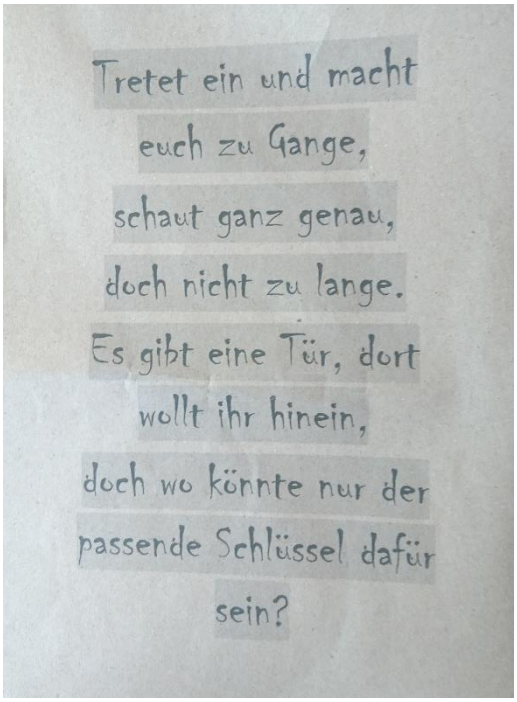
Beschreibung:

Die TN zünden mit einem Feuerwerk die Kette aus Wunderkerzen an.
Die Wunderkerzen sind mit Kreppband miteinander verbunden.
Der Feuerkegel wandert dann zur Zündschnur des Vulkans.
In dem oben angebrachten Trichter aus Alufolie befindet sich die Zahl.
Die Teilnehmer dürfen nicht in den Bannkreis, der um den Vulkan gelegt wurde.
Die Herausforderung in diesem Spiel besteht im Abwarten, bis der Vulkan entzündet.
Außerdem eine Gelegenheit zur Ruhe zu kommen und einfach nur zu beobachten.

Station „Schlüssel im Raum suchen“

Material: Schlüssel für Raum, andere Schlüssel, Hinweis

Hinweis:



Beschreibung: In einem Raum sind viele Schlüssel versteckt. Einer passt für den Raum in dem getanzt wird und in dem sie eine weitere Zahl bekommen.

Anja Konzelmann und Johanna Heim
Offen Behindertenarbeit der Lebenshilfe Bamberg e.V.
Telefon: 0951/1897 2101

Station Schwarzlicht-Tanz

Material: Schwarze Abdeckungen, Fluoreszierende Farbe, Ghetto-Blaster mit Musik, Schwarzlichtröhre, eine Person die tanzt

Zahl: 3

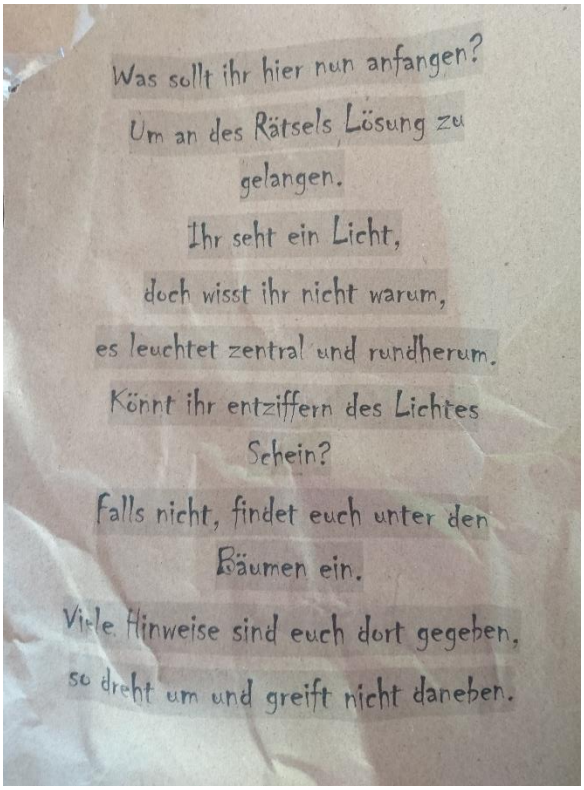
Beschreibung: Die TN kommen in einen abgedunkelten Raum. Eine Person, die mit fluoreszierender Farbe bemalt ist, tanzt die Zahl 3 -> alle Bewegungen werden dreimal wiederholt. Die TN müssen die Zahl erraten und bekommen dann die Holz-Zahl von der tanzenden Person.

Station Morse

Material: Gläser mit Licht, Morse-Zahlen auf kleine Schnipsel, starke Taschenlampe, Verkleidung, Hinweis, eine Person die morst

Zahl: 0

Hinweis:


Was sollt ihr hier nun anfangen?
Um an des Rätsels Lösung zu
gelangen.
Ihr seht ein Licht,
doch wisst ihr nicht warum,
es leuchtet zentral und rundherum.
Könnt ihr entziffern des Lichtes
Schein?
Falls nicht, findet euch unter den
Bäumen ein.
Viele Hinweise sind euch dort gegeben,
so dreht um und greift nicht daneben.

Beschreibung: In einem Baum sind Teelichter in Gläsern aufgehängt. Auf der Unterseite der Gläser sind jeweils eine Zahl und ihre Schreibweise im Morsealphabet aufgeklebt. Die TN müssen sich also die Zahlen merken und dann zu der Person gehen, die in gewissen Abständen, die Zahl 0 mit einer Taschenlampe morst. Nennen sie dir richtige Zahl, bekommen sie die Holz-Zahl von der Person ausgehändigt.

Morsezahlen: 0 = - - - - - , 1 = . - - - - , 2 = . . - - - , 3 = . . . - - , 4 = ... - , 5 = ... , 6 = - . . . . ,

7 = - - . . . , 8 = - - - . . , 9 = - - - - .

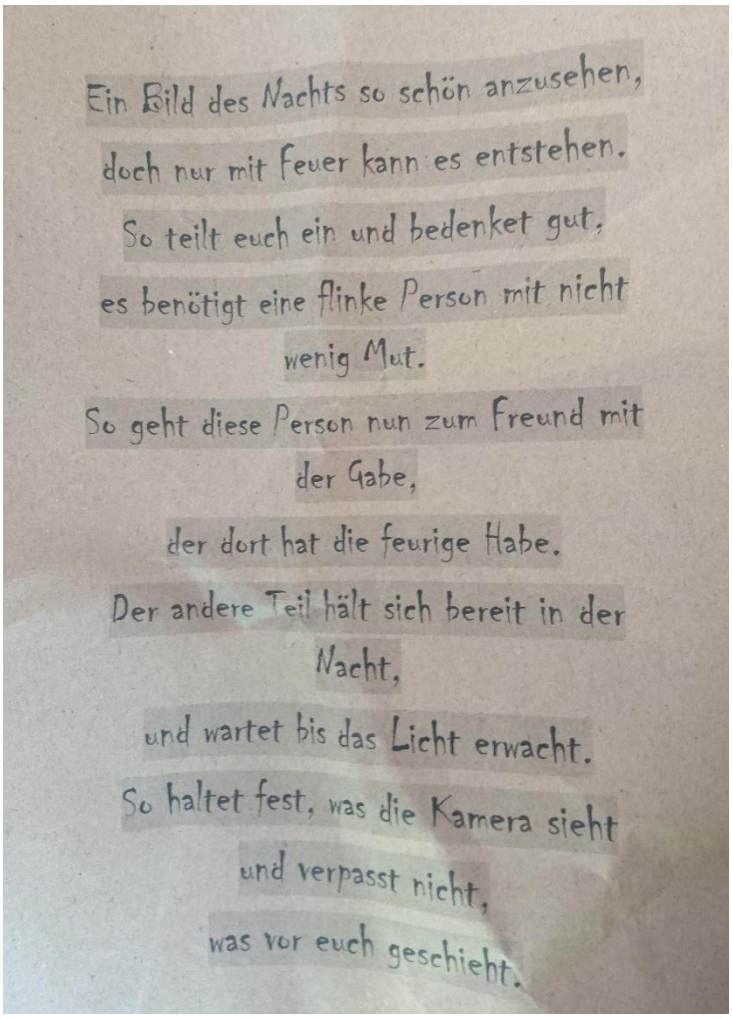
Anja Konzelmann und Johanna Heim
Offen Behindertenarbeit der Lebenshilfe Bamberg e.V.
Telefon: 0951/1897 2101

Station Fotoapparat

Material: Fotoapparat, Stativ, Wunderkerzen, Feuerzeug, Hinweis, eine Person, die die Zahl schreibt

Zahl: 6

Hinweis:


Ein Bild des Nachts so schön anzusehen,
doch nur mit Feuer kann es entstehen.
So teilt euch ein und bedenket gut,
es benötigt eine flinke Person mit nicht
wenig Mut.
So geht diese Person nun zum Freund mit
der Gabe,
der dort hat die feurige Habe.
Der andere Teil hält sich bereit in der
Nacht,
und wartet bis das Licht erwacht.
So haltet fest, was die Kamera sieht
und verpasst nicht,
was vor euch geschieht.

Beschreibung: Ein Fotoapparat ist auf Langzeitbelichtung eingestellt und auf einem Stativ aufgebaut. Eine Person ist mit einer Wunderkerze ausgestattet. Die TN müssen nach dem Lesen des Hinweises zum Freund gehen und sich eine brennende Wunderkerze holen und mit dieser die Wunderkerze der Person an der Station entzünden. Die Person schreibt dann die Zahl 6 in die Luft. Die TN müssen den Fotoapparat auslösen. Dadurch entsteht auf der Kamera das Bild mit der Zahl 6. Wenn sie die Zahl richtig erkannt haben, bekommen sie von der Person die Holz-Zahl 6.

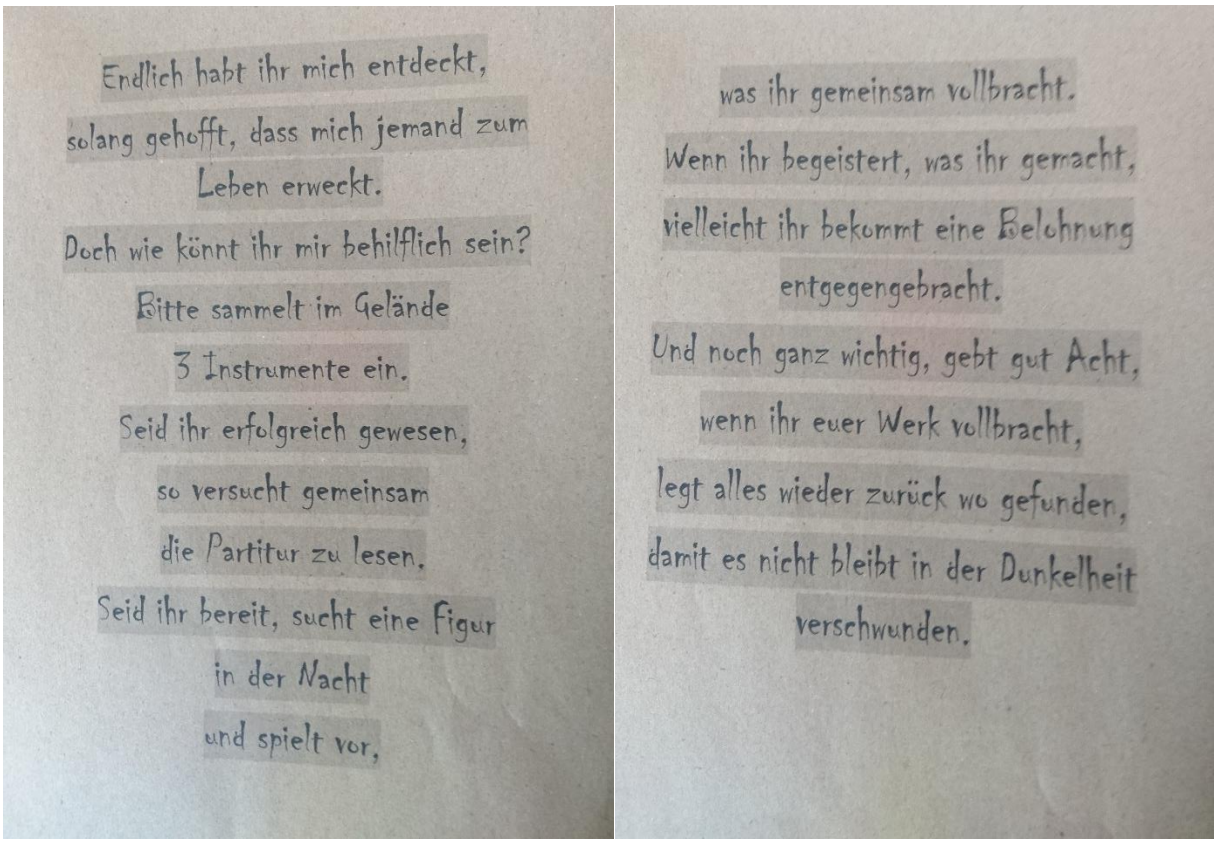
Anja Konzelmann und Johanna Heim
Offen Behindertenarbeit der Lebenshilfe Bamberg e.V.
Telefon: 0951/1897 2101

Station Notenschlüssel

Material: Zum Verkleiden Lichterketten, Sicherheitsnadeln, Schwarze Anziehsachen, Instrumente: Glockenspiel, Triangel, Trommel, Hinweis, Partitur, eine Person als Notenschlüssel verkleidet

Zahl: 4

Hinweis:

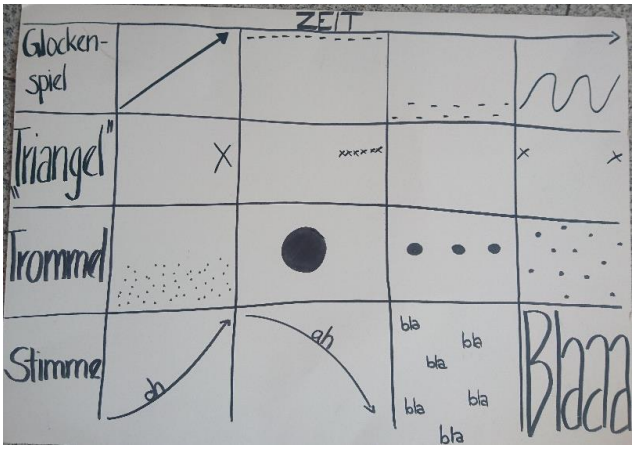


Endlich habt ihr mich entdeckt,
solang gehofft, dass mich jemand zum
Leben erweckt.
Doch wie könnt ihr mir behilflich sein?
Bitte sammelt im Gelände
3 Instrumente ein.
Seid ihr erfolgreich gewesen,
so versucht gemeinsam
die Partitur zu lesen.
Seid ihr bereit, sucht eine Figur
in der Nacht
und spielt vor,

was ihr gemeinsam vollbracht.
Wenn ihr begeistert, was ihr gemacht,
vielleicht ihr bekommt eine Belohnung
entgegengebracht.
Und noch ganz wichtig, gebt gut Acht,
wenn ihr euer Werk vollbracht,
legt alles wieder zurück wo gefunden,
damit es nicht bleibt in der Dunkelheit
verschwunden.

Beschreibung: Auf einer Fläche werden die Instrumente versteckt. Als Gruppe müssen sie anhand der Partitur ein kurzes Stück arrangieren. Dieses Stück müssen sie dann der verkleideten Person vorspielen. Die Person hat schwarze Klamotten an und hat mit einer LED-Lichterkette einen Notenschlüssel angesteckt. Ist das Ergebnis vorgespielt, bekommen sie vom „Notenschlüssel“ die Zahl 4. Die Person sagt dazu: „Warte, warte, oder errate, denn ihr habt die Quarte!“

Partitur:



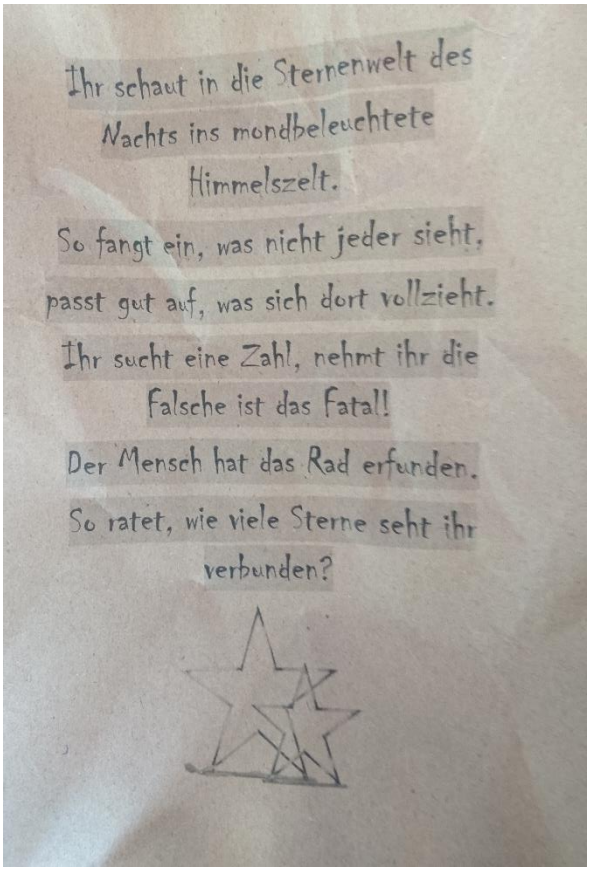
Anja Konzelmann und Johanna Heim
Offen Behindertenarbeit der Lebenshilfe Bamberg e.V.
Telefon: 0951/1897 2101

Station Sternenbild

Material: Hinweis

Zahl: 7

Hinweis:



Beschreibung: Die TN finden den Hinweis und müssen erraten wie viele Sterne der Große Wagen hat. Ideal ist das Rätsel bei sternklarer Sicht. Mit der Lösung müssen sie zum Freund gehen, der ihnen die Holz-Zahl 7 mit den Worten „Sieben ist der Sterne Zahl, und ihr bekommt sie noch einmal!“ übergibt.

Anja Konzelmann und Johanna Heim
Offen Behindertenarbeit der Lebenshilfe Bamberg e.V.
Telefon: 0951/1897 2101

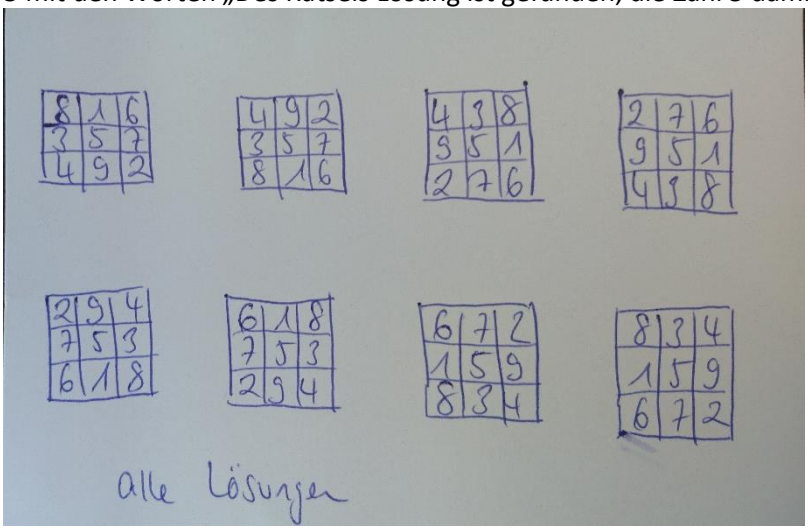
Station Magisches Quadrat

Material: 4x Flip-Chartpapier mit vorgezeichnetem Quadrat mit jeweils 3 Quadraten senkrecht und waagrecht. Im mittleren Quadrat steht die Zahl 5, Stifte, Schmierpapier

Zahl: 5

Hinweis: Es gibt für jedes Kästchen eine Zahl, von 1-9 ihr habt die Wahl. Jede Zahl darf nur einmal sein allein. Die Quersumme senkrecht, waagrecht, diagonal muss 15 sein. Versteht ihr was gemeint? So löst das Rätsel vereint. Nehmt mit euer Plakat, eure Habe. Zum Freund, der hat die letzte Gabe.

Beschreibung: Jeweils ein magisches Quadrat für jede Gruppe liegt vorgezeichnet an der Station. Die Gruppe muss das Rätsel lösen und das Plakat zum „Freund“ bringen. Der übergibt ihnen die Holz-Zahl 5 mit den Worten „Des Rätsels Lösung ist gefunden, die Zahl 5 damit verbunden.



Bei Fragen oder Anmerkungen gerne an:
Johanna Heim oder Anja Konzelmann
Offen Behindertenarbeit der Lebenshilfe Bamberg e.V.
Telefon: 0951/1897 2101

Anja Konzelmann und Johanna Heim
Offen Behindertenarbeit der Lebenshilfe Bamberg e.V.
Telefon: 0951/1897 2101